Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(void) {

int i, \*vetor;

vetor = calloc(11, sizeof(int));

for (i = 0; i < 11; i++) {

vetor[i] = rand() % 100;

}

printf("Criação de um vetor de 11 posições:\n\n");

for(i = 0; i < 11; i++) {

printf("Endereço de memória do vetor %i = %p | Valor do vetor %i = %i\n", i, (vetor + i), i, \*(vetor + i));

}

vetor = realloc(vetor, 11 \* sizeof(int));

printf("\nVetor realocado usando Realloc para novo vetor de 22 posições:\n\n");

for (i = 0; i < 22; i++) {

printf("Endereço de memória do vetor %i = %p | Valor do vetor %i = %i\n", i, (vetor + i), i, \*(vetor + i));

}

free(vetor);

}